

Comunicat de presă

Prezentarea rezultatelor echipei OXSY (Oxygen Systems) la etapa finală RoboCup 2005

Sibiu, 21 iulie, 2005. Echipa Oxygen Systems, în colaborare cu compania Wittmann & Partner a participat anul acesta la evenimentul **RoboCup 2005 - the Robot World Cup Soccer Games and Conferences**, cea mai importantă competiție în domeniul roboticii și al inteligenței artificiale, organizată în cadrul proiectului de cercetare RoboCup.

Dacă în cadrul ediției din 2004 a competiției RoboCup, echipa OXSY s-a plasat pe locul 11, anul acesta, echipa OXSY a reușit să ocupe **locul 8 în clasamentul general**, ceea ce reprezintă o evoluție semnificativă pentru valoarea echipei, dat fiind faptul că nivelul competiției crește de la an la an. OXSY a fost singura echipă din România în cadrul competiției, una dintre cele 330 de echipe participante, care au reprezentat 31 de țări. Numărul total de participanți a fost de 2000, anul acesta stabilindu-se un nou record de participare.

Competiția de anul următor se va desfășura între 14 și 20 iunie la **Bremen, în Germania**, unde au început deja pregătirile pentru **RoboCup 2006**. Echipa OXSY și-a planificat deja activități de dezvoltare a calităților tehnice ale echipei în vederea competiției din 2006.

Declarații ale membrilor echipei OXSY

Sebastian Marian, liderul echipei:

„Echipa OXSY a înregistrat un progres vizibil raportat la nivelul echipei cu care am participat anul trecut în Lisabona. Diferența s-a putut observa în cadrul mai multor meciuri test între echipa Oxsy2005 și Oxsy2004, meciuri câștigate în majoritate de Oxsy2005, cu diferențe de scor impresionante. Toate aceste rezultate duc spre ideea că echipa a progresat mult și munca depusă pe parcursul anului trecut și în acest an nu a fost în zadar.

Dupa ediția de anul trecut din Lisabona am trecut la o restructurare a echipei în mai multe puncte, importând elemente tehnice din fotbalul real, în ambele faze ale jocului: atac și apărare. Pentru aceasta am utilizat informații din cărți de natură tehnică din lumea fotbalului real, scrise de antrenori respectați în lume, elemente implementate prin adaptarea la posibilitățile tehnice din cadrul programului. Am obținut în sfârșit o echipă care joacă fotbal de calitate, și de aici și rezultatul de anul acesta.

Speranța mea este că într-o zi, prin rezultatele obținute, atât firmele din România, cât mai ales universitățile din domeniu, care au puterea materială necesară și capacitatea tehnologică de a putea duce la bun sfârșit un astfel de proiect, ar putea deveni interesate să investească într-un program de cercetare de acest gen.”

Ciprian Cândea, membru al echipei:

„Pentru noi, această competiție reprezintă una dintre modalitățile prin care reușim să rămânem conectați la cele mai noi tehnologii AI pe plan mondial, pe care intenționăm să le utilizăm ulterior în proiectele noastre comerciale. Cercetarea a fost și este o preocupare permanentă pentru noi. Ca membru al echipei OXSY, dar mai ales ca manager al firmei Wittmann & Partner Computer Systems

am încurajat întotdeauna implicarea în proiecte de cercetare compatibile cu direcțiile de dezvoltare ale firmei. Astfel, firma noastră are ca obiectiv descoperirea, testarea și implementarea noilor concepte și tehnologii din domeniul AI (inteligentă artificială) și MAS (multi agent system) în produsele dezvoltate.

Acest fapt a contribuit în mare măsură și la inițierea colaborării cu Sebastian Marian. Proiectul pentru licență al lui Sebastian Marian era în mare măsură compatibil cu inițiativa noastră de dezvoltare a unei echipe de roboți simulați prin intermediul computerului, iar acest lucru a stat la baza colaborării noastre. După o colaborare reușită și finalizarea cu succes a lucrării de diplomă, proiectul început atunci a fost continuat și iată-ne acum participând la această ediție încheiată cu succes. Consider că, din punct de vedere tehnologic, simpla participare a echipei noastre la această competiție este o recunoaștere a valorii locale.”

Despre RoboCup

Evaluarea anuală a rezultatelor activităților de cercetare desfășurate în diverse centre de cercetare din lume se realizează prin intermediul evenimentului **RoboCup - Robot World Cup Soccer Games and Conferences**, cea mai importantă manifestare în domeniul roboticii și al inteligenței artificiale. În cadrul competiției RoboCup, centrele de cercetare confruntă echipe de roboți coordonați prin intermediul unor programe software în cadrul unor meciuri de fotbal, iar simpozionul științific încurajează comunicarea rezultatelor științifice obținute de cercetătorii din întreaga lume. Anul acesta competiția RoboCup s-a desfășurat la Osaka, în Japonia între 13 și 17 iulie, iar simpozionul științific asociat acesteia a fost programat pentru 18 și 19 iulie.

RoboCup (The Robot World Cup Initiative) este un proiect internațional pentru cercetare și educație, al cărui scop este de a promova cercetarea în domeniul inteligenței artificiale și al roboticii, prin furnizarea unei probleme standard în cadrul căreia să poată fi examinate și integrate o multitudine de tehnologii, care să fie utilizate ulterior pentru dezvoltarea unor proiecte în domeniul educației.

Obiectivul proiectului RoboCup este realizarea unei echipe de roboți umanoizi care să fie capabili să joace fotbal împotriva celei mai bune echipe din lume și să învingă efectiv. În acest scop, RoboCup a ales să utilizeze roboți pentru jocul de fotbal și să organizeze **The Robot World Cup Soccer Games and Conferences**.

RoboCup oferă specialiștilor în cercetarea pe domeniul agenților inteligenți un mediu competitiv și dinamic, orientat pe tehnologia multi-agent, în care pot fi testate diverse teorii, algoritmi și structuri arhitecturale de agenți. RoboCup oferă de asemenea și o platformă software pentru cercetarea aspectelor legate de software.

Colaborarea echipei OXSY cu Wittmann & Partner în vederea participării la competiția Robocup

Wittmann & Partner s-a implicat în proiectul de cercetare RoboCup, încă din anul 1999, când a participat împreună cu Universitatea Lucian Blaga Sibiu la ediția din Stockholm a etapei finale, în anul următor calificându-se la ediția din 2000, la Melbourne, în Australia. Soluțiile tehnice și științifice utilizate în proiectarea echipei au fost apreciate la nivel internațional și au constituit baza publicării ulterioare a numeroase articole științifice la conferințe internaționale și în reviste de

specialitate. (Detalii pe site-ul firmei: <http://www.wittmann-partner.ro/Publicatii.30.0.html>). În anii 1999 și 2000 Wittmann & Partner a fost singura firmă privată din România implicată în cercetare aplicată cu participare la RoboCup.

Echipe de cercetare Wittmann & Partner - Sibiu Team

Sibiu Team este echipa diviziei de cercetare a Wittmann & Partner – **AIRG (Artificial Intelligence Research Group)**, al cărei obiectiv de cercetare constă în descoperirea, testarea și implementarea noilor concepte și tehnologii din domeniul **AI** (inteligentă artificială) și **MAS** (multi agent system) în produsele dezvoltate în cadrul companiei. Caracteristicile principale ale echipei Sibiu Team sunt coordonarea bazată pe holoni combinată cu poziționarea strategică prin intermediul rețelelor neuronale. Tehnicile și tehnologiile experimentate cu succes în anii 1999 și 2000 au fost și sunt exploatate în cadrul diverselor proiecte comerciale astfel încât produsele Wittmann & Partner furnizează soluții pentru viitor partenerilor noștri: „*Solutions For the Future*”.

Din anul 2001, Wittmann & Partner nu s-a mai implicat efectiv în competiție, introducându-l în acest domeniu pe dipl. ing. Sebastian Marian, fondatorul echipei OXSY, cu care a colaborat pentru realizarea proiectului de diplomă al acestuia, susținut în iulie 2002. Au urmat apoi două participări consecutive ale echipei OXSY, în 2003 la Padova, Italia și în 2004 Lisabona, în Portugalia. Începând cu acest an echipa OXSY a reînnoit colaborarea cu Wittmann & Partner, împreună cu care se va încerca continuarea activității de cercetare în acest domeniu.

Despre echipa OXSY

Echipa OXSY a luat ființă pe parcursul anului 2002, odată cu realizarea proiectului de diplomă în domeniul sistemelor multi-agent al dipl. ing. Sebastian Marian, fondatorul echipei. Echipa OXSY a obținut rezultate spectaculoase încă de la prima participare în cadrul competiției RoboCup, în iulie 2003, la Padova, în Italia, clasându-se pe primul loc în faza grupelor (sistemul este similar cu sistemul de calificare la campionatul mondial de fotbal).

În 2004, OXSY a avut o a doua participare la această competiție, clasându-se pe locul 11 în lume la categoria "Simulation Soccer League", la Lisabona, în Portugalia, eveniment care s-a desfășurat concomitent cu campionatul European de fotbal EURO 2004.

În acest an în faza preliminară pentru participarea la RoboCup 2005, echipa OXSY a reușit să se califice pentru finalele din Japonia ocupând locul al V-lea. La faza finală se vor întâlni cele mai bune 16 echipe din lume participante la această ligă. Din componența echipei OXSY (Oxygen Systems) fac parte: dipl. ing. Sebastian Marian, liderul echipei, drd. dipl. ing. Ciprian Căndea și dipl. ing. Dorin Luca, ultimii doi fiind membri ai firmei Wittmann & Partner Computer Systems.

În viitor, OXSY intenționează să își asigure participarea constantă la evenimentele RoboCup. (Detalii pe site-ul echipei: <http://oxygen.systems.go.ro/default.html>)

Sponsorul oficial de anul acesta

Începând cu acest an echipa OXSY a reușit să-și asigure un supporter și un sponsor în același timp prin compania COMPA-IT Sibiu, companie ce are ca domeniu de activitate proiectarea și execuția de scule, utilaje, sisteme și echipamente industriale, proiectarea de software industrial și automatizări. COMPA IT lucrează cu o echipă de ingineri specializați care proiectează, elaborează soluția

tehnologică și conduc un proiect de la început la sfârșit, furnizând în final o soluție avansată, completă, inovatoare și inteligentă conform necesităților și cerințelor exprimate de client.

COMPACT IT oferă proiectare, realizare și testare de: roboți și manipulatori industriali, utilaje de purificare și mașini de spălat industriale și automatizate, conveioare, sisteme de ventilație și exhaustare, linii și utilaje de sudură automate, linii de asamblare automată, standuri de măsură și testare, alte standuri și sisteme la cerere. Acestea se adaugă și servicii cum ar fi asistența tehnică, întreținere și consultanță profesională.

Despre compania Wittmann & Partner

Cu o experiență de peste 11 ani, Wittmann & Partner este o companie cu sediul în Sibiu, specializată în dezvoltarea, implementarea și întreținerea de software. Activitatea noastră este concentrată pe dezvoltarea și implementarea de aplicații Internet, Intranet și client-server pentru platforme Windows și Linux/Unix. Companii din Germania, Franța, U.K., Italia și România ne-au ales ca partener de încredere pentru dezvoltarea de software.

Produsele Wittmann & Partner pot fi integrate în următoarele domenii de activitate ale unei organizații: managementul documentelor (DM) și al cunoștințelor (KM), CRM (managementul relațiilor cu clienții), ERP (managementul resurselor organizației), studii de marketing, design și multimedia. Pentru realizarea soluțiilor, firma Wittmann&Partner utilizează tehnologii: .NET, Domino, MS SQL Server 2000/Oracle 9,10, PowerBuilder, Typo3 / osCommerce.

Serviciile și produsele Wittmann & Partner pot aduce beneficii organizațiilor în activitățile de marketing și vânzări, gestiunea procesului de producție și a bazelor de date, relațiile cu clienții, resurse umane sau management financiar. Pentru a veni în întâmpinarea celor mai specifice necesități ale clienților, Wittmann & Partner furnizează atât soluții și aplicații software la cheie, cât și soluții personalizate. Firma noastră dezvoltă sisteme informatice performante în funcție de cerințele utilizatorilor: companii mari, instituții guvernamentale, firme mici și mijlocii.

Vă mulțumim pentru timpul acordat.

Persoană de contact: Raluca Sivu

Pentru detalii vă stăm la dispoziție la telefon: 0269 23 10 37

și pe email: raluca.sivu@wittmann-partner.ro